

ICS ##

P #

# DB1331

## 雄安新区地方标准

DB1331/T ##—2025

### 雄安新区街角游园规划设计导则

Guidelines for planning and design of street corner parks  
in Xiongan New Area

(征求意见稿)

##-##-##发布

##-##-## 实施

河北雄安新区管理委员会自然资源和规划局

河北雄安新区管理委员会综合执法局

发布

# 前 言

本导则根据《河北雄安新区规划纲要》和《河北雄安新区总体规划（2018-2035 年）》确定的总体目标，坚持高起点规划、高标准建设，贯彻落实党中央、国务院和河北省委、省政府及河北雄安新区管理委员会关于推进街角游园建设的工作要求，由河北雄安新区规划研究中心和雄安城市规划设计研究院有限公司等单位在广泛调查研究，认真总结工程实践经验，参考国内外相关标准和先进经验，并在广泛征求意见的基础上制定。在此，感谢所有参与此项工作的专家、领导及社会各界人士！

本导则的主要技术内容是：1. 总则；2. 术语；3. 基本规定；4. 系统规划；5. 基本设计要求；6. 详细设计；7. 公众参与设计；8. 实施保障；附录。

结合后续雄安新区街角游园规划建设情况，定期对导则的适用性和指导的成效性进行评估，根据评估结果结合发展趋势与新区建设需要，适时启动导则的修订工作。

本导则由河北雄安新区管理委员会归口管理，河北雄安新区管理委员会自然资源和规划局为日常管理单位，河北雄安新区规划研究中心和雄安城市规划设计研究院有限公司负责具体技术内容的解释。在执行过程中如有意见和建议，请及时反馈至河北雄安新区规划研究中心（电话：#####，电子邮箱：####）或雄安城市规划设计研究院有限公司（电话：#####，电子邮箱：####）。

本导则主编单位：河北雄安新区规划研究中心

雄安城市规划设计研究院有限公司

本规范参编单位：苏州园林设计院股份有限公司

杭州园林设计院股份有限公司

河南省中工设计研究院集团股份有限公司

天津市政工程设计研究总院有限公司

北京林业大学

本导则主要起草人员：（排名不分先后）

##      ##      ##      ##

审查人员：      ##      ##      ##      ##

# 目 次

1 总则 .....	1
1.1 编制目的 .....	1
1.2 适用范围 .....	1
1.3 基本原则 .....	1
2 术语 .....	3
3 基本规定 .....	4
3.1 一般规定 .....	4
3.2 用地性质及规模 .....	4
3.3 等级划分 .....	4
3.4 类型划分 .....	4
4 规划编制 .....	6
4.1 一般规定 .....	6
4.2 选址要求 .....	6
4.3 专项规划 .....	7
4.4 规划实施保障 .....	8
5 基本设计要求 .....	9
5.1 一般要求 .....	9
5.2 市政衔接 .....	9
5.3 建筑衔接 .....	9
5.4 功能及设施配置 .....	9
6 专项设计 .....	12
6.1 竖向设计 .....	12
6.2 活动场地设计 .....	13
6.3 植物配置 .....	13
6.4 给水排水及电气设计 .....	14
6.5 智慧化运维设计 .....	16

7 公众参与设计 .....	18
7.1 一般规定.....	18
7.2 公众参与设计内容.....	18
8 实施保障 .....	19
附录 设计负面清单及图示.....	20

# 1 总则

## 1.1 编制目的

为促进雄安新区提升人居环境品质，营造精致细腻、整洁有序的城市风貌，指导街角游园规划建设，提升街角游园建设质量和服务功能，更好地满足人民群众美好生活需要，结合雄安新区实际，编制本导则。

## 1.2 适用范围

1.2.1 适用于雄安新区范围内新建片区各类街角游园新建、扩建、改建等设计工作。雄安新区三县旧城改造类街角游园项目参考本导则实施。

1.2.2 街角游园设计除符合本导则外，还应符合国家现行有关标准规范的规定。

## 1.3 基本原则

### 1.3.1 科学规划，因地制宜

街角游园是城市公共空间的有机组成部分，对提升城市整体形象起到重要作用，同时有助于提升绿色宜居的生活品质。充分利用主次干道街角空间，结合周边城市地块用地性质及建筑布局合理规划街角游园位置及规模，完善公园绿地布局，有效提升城市绿视率和街区界面形象，补充公园绿地服务功能。

### 1.3.2 环境统筹，协同考虑

同一片区、同一道路沿线街角游园风貌、主题应统筹考虑，同一交叉路口四角的街角游园应注意形象和功能的和谐统一。鼓励将街角游园与街道界面作为一个整体考虑，形成统一连续的街道风貌，成为新区城市形象的重要展示界面。

### 1.3.3 生态优先，绿色低碳

坚持“全生命周期”的规划设计理念，尊重场地自然风貌，合理选用乡土植物，以低维护的植被为主营造宜人景观环境和小微生态空间，结合海绵、低碳等绿色技术手段，提升场地可持续性和综合生态效益。

### 1.3.4 人文彰显，特色鲜明

塑造“中华风范、淀泊风光、创新风尚”的城市风貌，推动优秀中华传统文化元素融入街角游园，更好体现文脉传承，彰显地域文化特色，塑造新时代城市特色风貌，提升居民的归属感。

### 1.3.5 以人为本，全龄友好

通过融入无障碍设计、儿童友好设计和适老化设计，体现以人为本的城市理念，打造“小而精、小而美”的活力共享空间。充分考虑周边群众需求，聚焦人性化使用体验，植入复合功能，提供多元化的

活动场地，从而提升城市活力。

#### 1.3.6 合理退让，安全通畅

街角游园处于道路交叉口，必须满足安全停车视距三角形界限的要求，应按照《城市道路交叉口规划规范》（GB50647-2011）及《城市道路绿化设计标准》（CJJ/T 75）设计，保障交通流线的安全畅通。

#### 1.3.7 共建共享，精细管理

一园一策，实现街角游园精细化管理，加强规划引领，实现规建管一体化；强化日常监管，提升精细化养护水平，探索建立“政府引导，社会参与”的多元建设管理机制，共建共享美好环境，有效提升城市治理水平，推动街角游园运营维护可持续发展。

## 2 术语

### 2.0.1 街角游园 Corner Garden

位于道路交叉口红线外，利用建筑退线产生的，以美化城市形象、休闲游憩功能为主的公共空间。

### 2.0.2 建筑退线 Building Setback Line

部分或全体建筑构造或其附属设施外立面水平退离道路红线进行建造的三维控制线。

### 2.0.3 乡土植物 Indigenous Plant

原产于当地或通过长期引种驯化，对当地自然环境条件具有高度适应性的植物的总称。

### 2.0.4 绿视率 Visible Green Index

人视野范围中绿色植物的占比。

### 2.0.5 碳汇能力 Carbon Sequestration Capacity

通过植被、土壤等自然元素，吸收并储存大气中二氧化碳的能力。

## 3 基本规定

### 3.1 一般规定

3.1.1 雄安新区街角游园规划布局范围应包括集中建设区、外围组团和特色小城镇等。各新建片区应做街角游园规划方案，指导各新建片区街角游园高质量实施落地。

3.1.2 街角游园应与相邻街道空间的用地性质、街道风貌、建筑功能、建筑风貌等相辅相成、融为一体，与沿城市水系、道路建设的连续景观绿带做好慢行系统衔接。

3.1.3 街角游园功能以城市品位展示和休闲游憩功能为主。

3.1.4 街角游园应在交通安全基础上建设。空间布局宁空勿满，材质色彩宁同勿异，雕塑小品宁简勿繁，植物品种宁少勿多。

### 3.2 用地性质及规模

3.2.1 街角游园为地块单元退线后的空间，用地性质与其所在地块相同，是地块的附属绿地，在空间上为游园或开敞公共空间形式。

3.2.2 建议单个街角游园规模宜小于 1000 平方米，结合城市风貌其位置有特殊要求的可灵活调整。

### 3.3 等级划分

根据主次干路两侧建筑退距 20 米和 10 米的原则，根据街角游园所在道路等级及位置，街角游园可划分为一级、二级、三级 3 个等级。

表 3.3 街角游园分级表

街角游园等级	交叉口道路情况	规划面积 (m <sup>2</sup> )
一级	主干路与主干路交叉口	≥400
二级	主干路与次干路交叉口	≥200
三级	次干路与次干路交叉口	≥100

注：支路间交叉口街角随后续地块开发及周边需求灵活布局建设。

### 3.4 类型划分

3.4.1 依据街角游园周边用地分类，可分为居住型、办公型、教育型和公服型。位于不同片区的街角游园应符合其所在片区风貌要求，同时体现文化展示功能，通过景观、小品、雕塑等体现城市文化和

形象。

3.4.2 居住型街角游园一般位于居住用地周边，主要服务对象为周边社区居民。功能侧重于休憩、交流。

3.4.3 办公型街角游园一般位于写字楼、产业园等办公用地周边，主要服务对象为工作人群。功能侧重于社会交往及形象展示。

3.4.4 教育型街角游园一般位于教育用地周边，主要服务对象是学生和家长。功能侧重于家长学生休憩和学生交流。

3.4.5 公服型街角游园一般位于图书馆、剧院、体育馆等文体公共场所周边，主要服务对象为使用公共场所的人群。功能侧重于人流集散。

表 3.4 街角游园分类表

街角游园类型	周边环境类型	主要服务人群	主要服务功能
居住型	临近住宅	周边居民	方便周边居民使用的适老 宜幼场景
办公型	临近办公类用地，如 中化总部、华能总部 等	企业办公人员	服务于企业办公人员集中 的场景
教育型	临近学校、科研机构 等	学生、学生家长、科研 教育人员	服务于学生、学生家长、 科研教育人员的场景
公服型	临近图书馆、剧院、 体育馆等文体公共场 所	使用公共设施服务的人 群	服务于人流集散，文化展 示的场景

3.4.6 依据街角游园建设方式，可分为新建型、扩建型和改建型。其中改建型根据其所处片区，可分为新建片区已有街角游园的提升改建和三县县城城市更新中的街角改建。

## 4 规划编制

### 4.1 一般规定

#### 4.1.1 规划必要性

为推动生态文明建设，创造良好的城乡人居环境，在绿地系统规划基础上开展街角游园规划，有助于精细化推动城市绿地规划建设，鼓励建筑退线空间开放为公共空间，打造“精致细腻，整洁有序”的城市街角环境。

#### 4.1.2 规划体系

雄安新区街角游园规划体系应以《河北雄安新区总体规划（2018—2035年）》《雄安新区绿色空间专项规划》和各片区控制性详细规划为依据，编制各片区街角游园规划实施方案等专项规划。

#### 4.1.3 规划要求

4.1.3.1 街角游园规划实施方案期限应与片区控制性详细规划保持一致，并应对街角游园的发展远景提出规划构想，应近、远期结合，与城市定位、经济社会及园林绿化发展水平相适应。

4.1.3.2 街角游园规划实施方案应明确街角游园发展的目标、片区街角游园布局结构，按照周边用地性质分类规划，提出功能、设施规划指引要求，应根据自然景观特色和历史文化特色等因素，确定街角游园景观风貌的特色定位和近期建设规划。

4.1.3.3 街角游园规划实施方案应纳入片区或组团的控制性详细规划或修建性详细规划中，明确各街角游园用地边界，应与地块内其他附属绿地统筹规划。

### 4.2 选址要求

#### 4.2.1 一般规定

规划街角游园以干路交叉口建筑退距空间为主，游园的形状要与周边用地及建筑外轮廓线相结合。

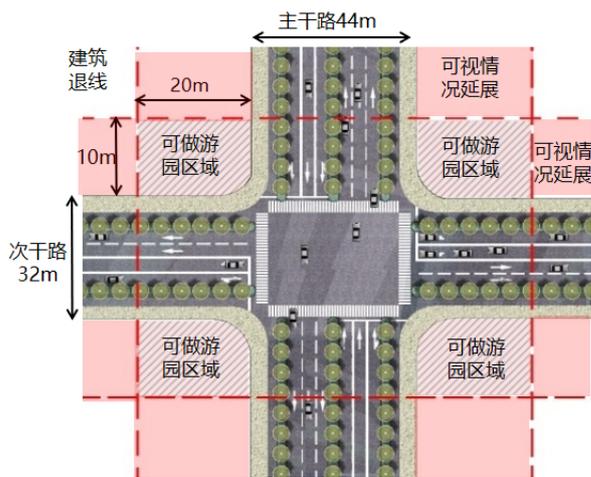
#### 4.2.2 位置要求

4.2.2.1 主-主干路交叉口和主-次干路交叉口应设尽设，应视周边地块性质、建筑形态及功能需求，灵活布局街角游园位置，合理确定交叉口周边街角游园的數量。

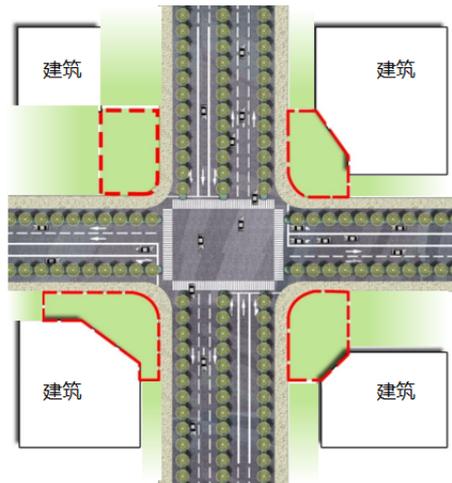
4.2.2.2 各道路交叉口街角游园选址应综合考虑周边用地、空间区位、形象展示需求等方面。

4.2.2.3 街角游园选址应充分考虑周边建筑阴影对公园场地的遮挡影响，保证冬季日照条件，以符合居民使用需求。

4.2.2.4 道路交叉口处为城市公园绿地或城市开放空间的可不设置街角游园，道路交叉口区域设计应参考本导则设计。道路交叉口周边为M工业用地、W物流仓储用地、S交通运输用地、U公用设施用地时，考虑遮蔽需求，可按需设置街角游园。



道路街角游园规模及位置示意图



道路街角游园形式与建筑关系示意图

### 4.3 专项规划

#### 4.3.1 编制对象

包括但不限于起步区、外围组团、特色小城镇等。应以一个或多个组团、单个特色小城镇为范围进行规划。

#### 4.3.2 一般规定

应按照“衔接绿规、应设尽设、分级分类”技术路线，将街角游园建设要求融入城市开发建设中。衔接由综合公园、专类公园、社区公园和游园为主体的城市公园体系，构建道路交叉口的绿色开放空间网络末梢。

#### 4.3.3 规划内容

4.3.3.1 综合分析街角游园建设条件，衔接《河北雄安新区总体规划（2018—2035年）》《雄安新区绿色空间专项规划》和各片区控制性详细规划及绿地系统规划，识别城市形象展示、休闲游憩功能需求。

4.3.3.2 制定街角游园建设目标。确定“处处是游园”的街角游园建设目标，明确街角游园布点和设置要求。

4.3.3.3 提出分类功能要求和建设要求。因地制宜与周边建筑布局结合，分级分类明确街角游园功能要求、建设内容要求。

4.3.3.4 结合相邻地块文化内涵，提出特色街角游园规划布局及主题指引。

4.3.3.5 落实街角游园建设管控要求。纳入地块规划条件，弹性引导，在土地出让时明确。

4.3.3.6 提出规划保障措施和实施建议。

#### 4.3.4 成果内容

街角游园规划实施方案文本应包括总则、建设条件分析、上位规划衔接、规划目标、规划布局、特色街角游园规划、分期建设、保障措施等。

#### 4.3.5 其他要求

4.3.5.1 街角游园规划实施方案应以满足指导片区开展街角游园建设的需求，并结合国家相关标准合理确定编制深度。

4.3.5.2 街角游园规划应提出街角游园智慧化信息系统的建设要求，系统构建街角游园智慧运管监测体系，满足街角游园规划、设计、建设和运行维护的数据需求，并纳入雄安新区城市运管服平台。

#### 4.4 规划实施保障

##### 4.4.1 规划条件管控

地块修建性详细规划编制过程中应遵循规划条件中街角游园建设要求，落实街角游园布局、主题指引。

##### 4.4.2 过程技术管控

4.4.2.1 规划建设部门在规划阶段应对房建类、市政道路类等涉及街角游园所在地块的建设项目在规划条件、建设用地规划许可、建设工程规划许可等环节提出街角游园规划技术要求。

4.4.2.2 规划建设部门在建设阶段应对街角游园建设项目在立项、图纸审查、施工监管、竣工验收、设施移交等环节进行严格监督与管理，确保街角游园建设要求落到实处，与地块开发建设同步设计、同步施工、同步竣工验收、同步交付使用。

## 5 基本设计要求

### 5.1 一般要求

5.1.1 街角游园设计应符合场地风貌要求，平面布局宜简洁流畅。

5.1.2 对有场地内具有纪念意义、生态价值、文化价值或景观价值的建筑物、构筑物、古树名木、乡愁点等，应加以保护并结合到街角游园设计中。

5.1.3 分析周边环境，从建筑风貌、功能、人群等多方面进行分析，使街角游园功能满足使用需求，与环境充分融合。

5.1.4 街角游园出入口、交通动线应充分考虑与其周边的建筑、市政道路、公园等地块衔接，保证安全、顺畅。

### 5.2 市政衔接

5.2.1 街角游园设计应核实市政交通规划设计中的视距三角形范围，在视距三角形内不允许有阻碍司机视线的物体和设施存在。

5.2.2 道路交叉口市政设施及管线较多，街角游园设计应统筹考虑市政设施设计，为最大限度保证游园的完整性，市政设施宜地下埋设或隐蔽设计，保证街角景观的协调。

5.2.3 街角游园应做好与相邻慢行系统的衔接，应与相连的社区公园、游园的园路等做好充分连接。

### 5.3 建筑衔接

#### 5.3.1 景观视线

5.3.1.1 合理分析街角游园与街道空间、建筑形体的视线关系，通过街角游园植物配置及构筑物设计，形成良好视线通廊，与周边环境共同组成城市街角景观，向公众展示建筑与游园间的和谐之美。

5.3.1.2 临街角游园建筑如有底商，不宜遮挡商业招牌及外立面，以通透为主，不宜置儿童游乐设施。

#### 5.3.2 建设材质

街角游园与周边建筑材质应协调，在色彩及材质上不宜喧宾夺主，保持城市景观的整体协调性。

#### 5.3.4 建筑围墙

与街角游园衔接的建筑如需设置围墙，应将街角游园与围墙统筹设计，使围墙与游园风貌相协调，或成为游园景墙的一部分，可考虑采用半封闭围墙形成透景效果。

### 5.4 功能及设施配置

#### 5.4.1 功能配置

#### 5.4.1.1 一般要求

各类街角游园在前期调研阶段，需对周边居住区、市政设施所提供的活动功能进行深度分析，并研判使用人群具体需求功能，针对缺失功能进行精准补充设计。应根据选址、规模及类型，一园一策，突出某一重点功能，兼顾其他复合功能，合理设置街角游园设施，提高空间利用率。

#### 5.4.1.2 街角游园设计功能参考以下功能分类配置

a) 文化展示功能：可选用地面铺装、景墙、雕塑、小品、艺术装置等作为载体，形成具有观赏性、科普性及文化展示性的场所，主题应多样化。

b) 休闲游憩功能：可通过园路、景墙、三级亭廊、植物景观、雕塑小品等要素的搭配组合，提供日常休闲游憩、漫步观赏的空间。

c) 社会交往功能：可通过有辨识度的座椅、三级亭廊等景观原色搭配组合，通过植物庇荫、铺装变化、花池景墙围合等空间分隔方式，形成多样的独特的社会交往场所，满足不同人群的差异化空间需求。

d) 儿童活动功能：若需设置简单的儿童游乐设施，倡导场地一体化设计，形成兼顾安全性、实用性、趣味性的儿童友好场所。周边应设置安全隔离缓冲设施，并合理设置看护区，保证视线通透无死角。

e) 健身活动功能：可结合周边绿道设置健身步道等活动场地，综合统筹设计，为绿道提供休憩空间。座椅等休息设施需与周边保持一定安全距离。

f) 便民服务功能：在部分一级或二级街角游园中，可设置多功能驿站等设施，平急结合。

表 5.4.1 街角游园功能配置建议表

功能配置类型	街角游园分类			
	办公型	居住型	教育型	公服型
休闲游憩	■	■	■	■
社会交往	■	■	■	■
儿童活动	/	□	□	□
健身活动	/	□	□	/
慢行衔接	■	■	■	■
文化展示	□	□	■	■
便民服务	□	■	■	/

注：■为基本项 □为提升项 /为不涉及

#### 5.4.2 设施配置

##### 5.4.2.1 一般要求

街角游园设施配置需根据场地规模、区位和周边环境条件，通过合理的规划和设计，以满足城市居民休闲游憩、社会交往的需求。考虑特殊群体的使用需求，加强无障碍设计；提供充足的休息设施，提高场地舒适度；确保设施配置的科学性、实用性、安全性和美观性。

5.4.2.2 分类设施配置指引

表 5.4.2 街角游园设施配置建议表

类别	建设设施	游园类别											
		居住型			办公型			学校型			公服型		
		一级	二级	三级	一级	二级	三级	一级	二级	三级	一级	二级	三级
功能类型	休闲游憩	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	社会交往	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	儿童活动	□	□	□	-	-	-	□	□	□	-	-	-
	乐龄空间	■	■	□	-	-	-	■	■	□	■	■	□
	健身活动	■	□	□	-	-	-	□	-	-	□	-	-
	文化科普展示	■	□	-	■	□	-	■	□	-	■	■	□
	便民服务	■	■	□	■	■	□	■	■	□	■	■	■
服务设施	标识、标牌	■	■	□	■	■	□	■	■	□	■	■	□
	座椅、垃圾箱	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	照明	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	安全防护设施	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	小型多功能驿站	□	-	-	□	-	-	□	-	-	□	-	-
其他设施	无障碍设施	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	多功能宣传栏	■	□	-	□	-	-	■	□	-	□	-	-
	自助售货机	□	-	-	■	□	-	■	□	-	■	□	-
	直饮水	■	□	-	■	□	-	■	□	-	■	□	-

注 1：一级游园规划面积≥400 m²，二级游园规划面积≥200 m²，三级游园规划面积≥100 m²

注 2：■ 应配建 □ 宜配建 - 按需配建

## 6 专项设计

### 6.1 竖向设计

#### 6.1.1 一般规定

6.1.1.1 竖向设计的总体要求：应以总体设计布局及控制高程为依据，塑造地形地貌和园林空间。应满足功能、安全的需求，同时兼顾景观、生态维护的需求。

6.1.1.2 对现状场地竖向的处理：应尽量利用原有地形、地貌，可进行局部、小范围改造，使填、挖方工程量基本相等，减少土方工程量。场地内有地下管线、管廊、地下室等设施时，须明确设施的埋设深度，地形设计应满足植物生长覆土厚度的正常需求，并应符合《绿化种植土壤》CJ/T 340 的规定。

6.1.1.3 场地内外衔接的处理：场地与人行道、周边绿地应采用合理的坡度设计，铺装应于人行道平接，绿地坡度与人行道之间保证使用舒适、安全。

6.1.1.4 应满足排水相关要求：竖向设计应能满足场地雨水优先排往绿地内进行汇集、渗透、调蓄利用，满足海绵城市的建设需求，其次考虑有组织安全排放。应能保证周边雨水不能倒灌，重要活动空间、配电设施等不被水淹，并便于安全管理。

6.1.1.5 铺装场地的坡度要求：场地内铺装应与人行道铺装平接，且向人行道方向放坡。地形困难时，可建成阶梯式广场，并设置无障碍通道。与周边绿地铺装衔接时，可根据高差情况采用平坡、台阶等形式。各类场地坡度的具体要求须符合国家现行的《公园设计规范》（GB 51192-2016）《园林绿化工程项目规范》（GB 55014-2021）和《城乡建设用地竖向规划规范》（CJJ 83-2016）的规定。

6.1.1.6 与道路系统贯通。使各路口、交叉口、单元出入口都与人行道标高相衔接，提升街区亲和力。

6.1.1.7 与建筑前区的贯通。“街道U型空间”一体化统筹，整合资源，在保障通行功能的同时使空间分配及无障碍系统应用，提升街道安全性。

6.1.1.8 城市更新项目中，竖向设计应与游园现状建（构）筑物、通风采光井、检修井、道路铺装、保留大树等要素顺畅衔接，并保证满足其使用功能。

#### 6.1.2 景观要求

6.1.2.1 应符合车行道、人行道以及场地内游人的视线关系，可通过竖向空间引导视线焦点，创造层次丰富的空间体验。

6.1.2.2 可结合、利用周边场地的挡土墙、围墙、地库外墙、建筑山墙等（若有），合理设置景墙、台地、树池、廊架等元素，创造变化的多元空间。

6.1.2.3 竖向设计应注重人的使用及观赏感受，合理设计坐凳、台阶、栏杆、雕塑等尺度，以提升

游人对空间的体验感和使用舒适度，具体要求可参考《公园设计规范》（GB 51192-2016）《园林绿化工程项目规范》（GB 55014-2021）。

## 6.2 活动场地设计

### 6.2.1 一般规定

6.2.1.1 游园设计应根据选址、规模及类型，结合周边使用人群的年龄结构和实际使用需求，突出游园的主要功能，兼顾其他复合功能，合理设置游园设施，提高空间利用率。

6.2.1.2 活动场地设计应与环境色彩、界面风格、场地特征等相协调，应统筹铺装材料规格和场地尺度的比例关系，营造融合一致的空间。街角游园铺装宜与外侧市政人行道铺装统筹一体化设计。

6.2.1.3 街角游园交通区域、步行道、座椅休憩区、建筑公共空间衔接处应采用硬质铺装。

### 6.2.2 铺装设计

6.2.2.1 活动场地铺装材料应形协调美观、防滑耐脏、安全舒适。可融入海绵城市理念，在兼顾功能性和景观上合理选择透水铺装材料，铺装材质应符合《雄安新区海绵城市建设技术导则》DB1331/T 024—2022。

6.2.2.2 主要节点区域和特色空间可通过铺设样式、色彩、图案纹样、发光设施等要素，设置空间主题，体现文化特征，深化意境，创造趣味性和艺术效果。

6.2.2.3 考虑耐久性，规格尺度较大的块料铺装材料应保证一定厚度，延人行方向铺设。

### 6.2.3 设施设计

6.2.3.1 设施应结合场地适量配置，并设置在合适的位置，不影响景观效果和通行。

6.2.3.2 设施的设计应坚持以人为本原则，充分考虑儿童友好和适老化设计，并满足各项相关规范。

6.2.3.3 设施设计风格需综合考虑街角周边建筑风貌，主要人群，融入当地文化，要有鲜明的主题，使设施在实用的同时具有观赏性、科普性及文化展示性；主题应多样化，可选取历史、人物、文化、区域特色等内容。

6.2.3.4 设施设计应保证使用安全，设施的造型、材质、工艺等环节，都要符合结构安全，应做到表面光滑、无棱角，电气设施、井盖等应增加安全提示，做好防范措施。

6.2.3.5 设施设计鼓励节能环保，如使用太阳能、风力供电。并充分考虑材料特性是否符合其对应的功能，如阳光直射场地，避免使用反射率高，导热性强的材料。

## 6.3 植物配置

### 6.3.1 一般规定

6.3.1.1 种植设计应满足现行交通规范，保证视域三角范围视线通透。

6.3.1.2 结合游园场地的风貌要求，注重植物与场地精神、文化表达。

6.3.1.3 结合游园特色，每个游园有 1-2 种骨干树，游园可结合植物打造特色主题园。

6.3.1.4 充分考虑植物生长空间和环境，不宜出现植物配置与植物生长条件不符的情况。

### 6.3.2 植物选择

6.3.2.1 植物宜选择乡土适生树种，鼓励运用长寿树种。乔木应考虑遮荫需求，以落叶树为主，营造丰富的季相变化。

6.3.2.2 充分考虑汽车尾气排放和扬尘，结合景观效果，宜选择固碳能力强、对尘埃吸附能力强的植物。

6.3.2.3 不宜大面积使用草坪，应选择低养护地被，树池中的草本植物应抗旱、抗寒、抗病虫害，打造节约、长效、低养护管理景观；花卉使用应选择观赏性好且花期长的种类。

6.3.2.1 不宜种植有毒有刺、有刺激性气味、易致敏的植物。

6.3.2.4 部分建筑间会形成山谷效应，产生较大气流，此处植物应选用低矮，深根系植物，提高抗风性。

### 6.3.3 植物配置

6.3.3.1 街角游园种植宜选择树形开展、分枝点高的乔木或营造以地被为主的植物空间，栽植方式视具体情况灵活调整，营造清新明快的景观。

6.3.3.2 在原有基础上进行改造提升的街角游园，配置植物时应充分考虑现状植物的利用和搭配。

6.3.3.3 植物配置可根据游园主题，突出特色植物。作为背景、点缀使用的植物，色彩和造型不可过于艳丽杂乱，使每个街角游园个性鲜明。

6.3.3.4 植物配置应充分考虑周边环境，结合行道树，营造或开朗、或闭塞空间。如靠近建筑出入口或与之结合处，空间营造时需保证视线通透，并保证林荫效果，宜采用乔-草结构为主，适当点缀花灌木增加层次色彩。围墙处可采用乔-灌-草，形成植物组团，营造相对闭塞空间，阻挡视线，并起到一定防止翻越的作用。

6.3.3.5 不同品种和层次的植物搭配时，应注重植物不同季节时形态和色彩的变化，避免开花时色系过于杂乱或落叶时形成萧条景观。

## 6.4 给水排水及电气设计

### 6.4.1 一般规定

6.4.1.1 给水、排水及电气管网的管线布局设计应符合总体设计的要求，优先与该街角游园所属地块产权单位公用管道有效衔接，管线材料的选择应满足经济节约、易于管护的有关要求。

6.4.1.2 给水、排水、电气设备及设施设置应满足使用安全的要求，同时结合景观进行设计，阀门

井、电缆井、电箱等设备应隐蔽设置，避免对周边建筑和游人产生影响，灌溉浇洒应避开游览路线，防止溅洒游人。

6.4.1.3 可根据实际需求设置自动灌溉、智慧照明、安全防范等智慧化给水排水及电气设施。

6.4.1.4 给水、排水系统设计应符合现行国家标准《室外给水设计标准》（GB 50013）、《室外排水设计标准》（GB 50014）、《公园设计规范》（GB 51192）及现行行业标准《建筑与小区管道直饮水系统技术规程》（CJJ/T 110）关于水源保障、系统连接、设备选择、管材配件连接和布置的相关规定。

6.4.1.5 电气设计应符合现行国家标准《低压配电设计规范》（GB50054）、《公园设计规范》（GB 51192）及现行行业标准《城市夜景照明设计规范》（JGJ/T163）的相关规定。

#### 6.4.2 给水排水设计要求

6.4.2.1 街角游园给水管网布置和配套工程设计，应结合游园实际需要，满足灌溉、人工水景、直饮水设施等用水需要。

6.4.2.2 浇灌用水水质应符合现行国家标准《城市污水再生利用 绿地灌溉水质》（GB/T 25499）的有关规定；对长期采用再生水为水源的灌溉区域宜设置排盐设施，防止土壤盐分积累；灌溉用水的管线及设施上应设置防止误饮、误接的明显标志。

6.4.2.3 浇灌用水量按照《室外给水设计标准》（GB 50013）第4.0.6条的规定执行。

6.4.2.4 浇灌应选用节水型系统及器具，可采用传感器等自动控制启停。喷灌方式应选择适合场地的喷头，避免对游览活动的干扰。

6.4.2.5 街角游园宜根据游园位置及游客流量，结合小品、城市家具设计设置直饮水装置，其水质应达到现行行业标准《饮用净水水质标准》（CJ94）的有关规定。

6.4.2.6 室外消防宜利用市政现有消火栓。

6.4.2.7 街角游园的雨水排放控制目标应根据街角游园的核心功能、场地竖向设计、土壤地质条件等因素进行确定。

6.4.2.8 街角游园排水设施以消纳自身场地雨水为主，周边城市雨水不宜排入街角游园；街角游园与市政道路应做好竖向衔接，原则上街角游园内雨水先由园内雨水系统收集后，再排入市政雨水系统，不宜地面径流至城市道路雨水系统。

6.4.2.9 街角游园种植区边界宜设置合理的截水措施，防止雨水径流冲刷泥沙进入铺装及市政道路。在景观绿化低点设置必要的防涝除险措施，防止过多积水对植物造成不可逆影响。

#### 6.4.3 电气设计

6.4.3.1 街角流园用电负荷宜采用三级负荷。

6.4.3.2 照明宜因地制宜地采用智能化控制、定时控制、照度控制方式，结合使用性质，设置不同

的开灯模式，鼓励结合景观设计采用太阳能、风能等清洁能源，应在保证街角游园游客安全、景观美观和谐的基础上选择合理照明方式及灯具，避免光污染及眩光。

6.4.3.3 街角游园应结合市政照明统筹布局，以功能照明为主，照度不应低于 10Lx，光源适宜采用中低色温光源。夜景照明设计宜结合发光小品雕塑等，增加特色性和可识别性，展现城市形象。景观及装饰性照明应考虑对植物及周边环境的影响。

6.4.3.4 街角游园场地内的地埋灯，宜采用 LED 为光源，不应设置大功率高强度气体放电类光源；当必须设置时，应采取隔热防护措施。

6.4.3.5 街角游园内夜景照明灯具、发光类景观小品，应避免对城市交通参与者产生干扰，不应影响其对交通信号灯的识别和判断。

6.4.3.6 灯具应选用高效率节能型产品，设计和使用应符合《城市夜景照明设计规范》(JGJ/T163)的有关规定；灯具选型应与设计主题相协调，低位照明灯具宜结合城市家具、小品等设计为隐蔽式。

6.4.3.7 街角游园电气设计宜结合智慧城市设计，提倡设置多杆合一、多箱合一，综合各职能部门，整合优化现有资源，提供更好的服务、绿色的环境、和谐的社会，保证城市可持续发展，为大众建立一个安全的、舒适的、优良的休闲环境。

6.4.3.8 街角游园应注意用电安全，对人员容易触及的照明装置应采用特低安全电压供电，并采取防意外触电的保护措施；室外灯具、配电箱防护应符合《公园设计规范》(GB 51192)要求，防雷与电气接地保护应按国家相关标准执行。

## 6.5 智慧化运维设计

### 6.5.1 一般规定

6.5.1.1 为提升街角游园的服务能力，降低“管理”、“养护”的人力投入，结合属地管理和社区运营的需求，根据不同场景、不同类型、不同功能、不同级别街角游园自身特点，可有条件的选择智慧化运维内容。

6.5.1.2 智慧化运维系统内容包括：安全预警、科普信息服务、便民服务、环境监测及智慧化园林管护等方面。为提供安全保障服务，智慧化安全应急报警系统应具备一键报警等功能。

### 6.5.2 智慧化运维设计内容

#### 6.5.2.1 智慧化信息系统

方便使用者通过手机终端与街角游园信息平台设备建立联系，获取相关讯息。使用者可通过智慧化信息系统如二维码、信息平台设备，与街角游园相关文化资讯、科普信息、自然课堂等信息产生互动。

#### 6.5.2.2 智慧化服务设施按以下规定设置

a) 涵盖可触、可感、可观及沉浸式体验的数字化智慧步道、智慧语音导览、智慧垃圾桶、无人售

卖设施、故事灯柱等设施。

b) 智慧步道以街角游园步道为载体，衔接周边街区、公园步道，将人工智能技术与运动健身需求相结合，通过大数据、人脸识别等技术实时记录游客运动数据。

c) 智慧语音导览采用触摸互动式，将园区的视频、音频、地图、图片等信息融合，集成到智慧导览系统，基于 AI 语音识别功能，人机双向互动信息，提高游客的参与度与兴趣度。

d) 智慧垃圾桶利用太阳能、自动感应开启投放口，避免人机接触，结合语音提示功能向游客传输垃圾分类信息。

#### 6.5.2.3 智慧化环境监测系统

对街角游园及周边环境实施监测与管理，依托物联网技术及数据模型算法，通过部署在场地内的传感器等设备，实时监测采集场地及周边多维环境数据并分析数据特征，通过可视化的形式在公共平台及管理平台进行展示，涵盖空气温湿度、负氧离子、空气治理（PM2.5）、土壤温湿度、光照度、风速风向、噪声、病虫害等环境数据。

#### 6.5.2.4 智慧化园林管护系统按以下规定设置

a) 依据环境监测信息预警、植物品种类型及分布特点等信息进行数据化分析，科学管理及养护，提倡自动喷淋灌溉，精准实现远程智慧化补充植物所需水分、养分及病虫害治理，实现无人化、科学化、精准化的园林管护。

b) 建立电子巡更系统，进行巡检人员的日常巡检记录跟踪，用于街角游园日常巡检管理、养护。

#### 6.5.2.5 智慧化运维设计在街角游园应用中，应满足雄安新区 BIM 和 CIM 的要求。

## 7 公众参与设计

### 7.1 一般规定

7.1.1 构建“共建游园计划”，共建游园以街角游园空间为载体，调动专业力量、社会组织、社区居民等积极因素，通过“共商、共建、共治、共享”的方式开展活动，加强社会各方的参与度、凝聚力、亲切感和归属感。

7.1.2 落实“人民城市人民共享共建共治”理念，鼓励各参建方各尽其责，结合场地属性、资金情况、需求调查结果，由属地主管部门牵头，协调用地权属单位、设计团队、行业专家、联动周边群众及利益相关者，为项目全生命周期管理带来主动性。

### 7.2 公众参与设计内容

7.2.1 编制实施规划阶段的公众参与。

7.2.1.1 构建完善的需求收集机制：通过召开公众听证会、访谈、问卷调查、社区会议、工作坊或在线调查、线上投票等多种方式收集公众及相关利益群体意见，让公众表达内心意愿。

7.2.1.2 组织设计活动：由属地主管部门及设计师共同组织，注重引入不同年龄、不同职业等人群参与。

7.2.1.3 组织专家论证：依据项目建设实施程序邀请专家及相关群众对设计方案进行论证，论证方案的经济性、功能的合理性及项目的可实施性。

7.2.2 街角游园规划设计层面的公众参与

7.2.2.1 现状调研评估：包含街角游园周边环境、周边业态、场地位置、用地性质及产权、地形地貌、土壤、光照、水源、微气候、现状植被及可利用资源、场地周边社区规模、人口结构、文化特征、使用需求等。

7.2.2.2 组织设计活动：由属地主管部门及设计师共同组织，对街角游园建设资金预算、主题、功能、布局、文化、名称等方面共同探讨和研究，形成建设节约、主题鲜明、功能实用、布局合理的设计方案。

7.2.2.3 构建“共建游园”模式：结合城市管理、属地管理、利益相关者的需要，招募志愿者，开展科普、教育、文化宣传、自然疗愈、亲子共享等共建活动，将“共建”模式贯穿项目全生命周期。

7.2.2.4 将街角游园规划设计与公众参与、游园共建、共治深度融合，实现“人民城市人民共享、共建、共治”的目标。

## 8 实施保障

### 8.0.1 合理布局

新区建设和交通管理局等相关部门要将街角游园建设纳入规划建设的重点工作内容，统筹街角与地块及道路的关系，科学做好街角游园布局，落实“处处是游园”的家门口活动场地服务圈，为群众提供更多、更好的公共空间，提升城市品质、活力和宜居性。

### 8.0.2 精心设计

街角游园作为城市街道和城市形象的重要节点，倡导整合街角游园景观观赏、休闲游憩、文化展示等多元功能，突出人文内涵和城市风貌，有机融合历史、文化、艺术、时代特征，从功能定位、植物配置、色彩景观等入手打造精致细腻的街角景观。

### 8.0.3 精致建设

街角游园的建设应与周边地块和道路等地上、地下各建设要素一体化建设，合理组织施工，提升精品工程意识，以精品质量向公众呈现高品质的城市公共空间。

### 8.0.4 创新管理

不同于一般公园绿地用地独立、边界明确，街角游园因其位置的特殊性，应避免产生管理缺失的情况。新区园林绿化主管部门牵头组织建立健全运维制度，发挥街角游园所属地块企事业单位积极性，落实街角游园管养责任单位和责任人，做好日常管养工作人员和经费保障，提升街角游园管理效率和服务水平。应形成长效管理机制，利用监测数据和使用评估等手段对已建项目和区域进行建设效果评估，并定期进行复核。

## 附录 设计负面清单及图示

分类	设计负面清单	图示
1 铺装设计	1.1 铺装面层材料尺寸过大，与场地尺度不符，边角易损坏。	
	1.2 铺装材料质量低下，材料不耐久、易损坏。	
	1.3 光面石材雨雪天气易积水结冰，存在滑倒安全隐患。	
	1.4 铺装形式、色彩与周边环境不符，色彩过浅或反光，强日照下铺装刺眼、炫目。	
	1.5 道路交叉口区域管线较多，铺装与井盖等市政设施结合生硬，出现“阴阳井”等情况。	

	<p>1.6 铺装材料或竖向设计导致场地易积水或坡度过大，不符合无障碍设计。</p>	
<p><b>2 种植设计</b></p>	<p>2.1 植物搭配层次混乱或长势易杂乱，栽植灌木不耐修剪，遮挡视线，影响林下空间使用。</p>	
	<p>2.2 植物种类使用过多，杂乱无章，骨干植物不突出。</p>	
	<p>2.3 大面积使用养护成本高的植物，如大面积草坪。</p>	
	<p>2.4 栽植有毒、有刺、高致敏性花粉、气味污染的植物，影响场地使用。</p>	
	<p>2.5 栽植植物不符合雄安新区气候条件，如越冬有困难的植物。</p>	

	<p>2.6 林荫广场设计采用大量常绿乔木，影响街角游园场地的冬季活动要求。</p>	
<p>3 设施小品设计</p>	<p>3.1 城市家具及小品等有坚硬棱角，易对人身造成伤害。</p>	
	<p>3.2 城市家具不符合人行化的设计。与人体直接接触的材如金属，不满足冬季防寒保暖要求。</p>	
	<p>3.3 千城一面，大量使用雷同成品，生搬硬套，不符合场地环境。</p>	
	<p>3.4 构筑材料结构复杂，不易维护。材料不耐久，质量低下，尺度、材质、安装存在问题。</p>	
	<p>3.5 小品雕塑的种类、数量、材质、颜色五花八门，与环境不相协调。</p>	

3.6 雕塑小品造型浮夸，简单化呈现文化元素。

